

RENDSZERTERV

ÍRTA: *Kiss Endre*

1998. Január 29.

- 1 -

4
[Handwritten signature]

VIDEO 2000

Megrendelő: **REND-SZÁM BT.**

Rendszertervező: **Kiss Endre**

Alaprendszer: **IBM PC**

Program: **dBase III PLUS**

Feladat: A cél egy felhasználóbarát kazetta-nyilvántartó rendszer megtervezése és kivitelezése, mellyel megkönnyíthetjük a videotékák nyilvántartásának kezelését. A legfontosabb, hogy a kölcsönzéseket, vagyis az azzal kapcsolatos adatmódosításokat a lehető legkönnyebben tudja regisztrálni a felhasználó, ezáltal pénzt és időt takarítva meg.

Tartalom:

	-----	<u>OLDAL:</u>
1	Általános leírás	4.
1.1	A jelen helyzet leírása	4.
1.2	Várható előnyök	4.
1.3	A megvalósításhoz szükséges háttér	5.
1.4	Az üzemeltetés módja	6.
2	Kimenetek	6.
2.1	Nyomtatott listák	6.
2.1.1	Sorszám szerint	6.
2.1.2	Főszereplő szerint	7.
2.1.3	Cím szerint	7.
2.1.4	Dátum szerint	7.
2.2	Képernyős lekérések	7.
2.2.1	Kazettatartalom sorszám szerint	7.
2.2.2	Kölcsönző neve szerinti lekérés	8.
3	Adatok betáplálása	8.
3.1	Kazetta adatai	8.
3.2	Kölcsönzés, visszavétel	8.
3.3	Törlés	9.
4	Adatállományok	9.
4.1	Kazetták nyilvántartása	9.
4.2	Kölcsönzések nyilvántartása	9.
5	Adatfeldolgozás	10.
5.1	Menüszerkezet	10.
5.2	Programmodulok specifikációja	10.

1. ÁLTALÁNOS LEÍRÁS

1.1. A jelen helyzet leírása

A megbízó videokazettái jelenleg nincsenek megfelelő módon feldolgozva. Eddig csak papíron volt képes a nyilvántartást kezelni, kölcsönzés-

kor a regiszterbe írja a kölcsönző nevét és a kölcsönzés dátumát, visszavételkor kihúzza a megfelelő sort. Visszakeresésnél ez a módszer fölöttébb kényelmetlen lehet, egy idő után pedig áttekinthetetlenné válik a nyilvántartás. Így ez a módszer nem csak idő, de a betelt nyilvántartó füzetek állandó pótlása miatt nagyon anyagigényes is.

A számítógépes nyilvántartás épp ezért több szempontból is előnyösebb lehet a hagyományos módszereknél.

1.2 Várható előnyök

A nyilvántartás így egy csapásra sokkal áttekinthetőbbé válik, ami pedig nem utolsó szempont ha időt akarunk megtakarítani.

Így pl. az üres kazettákat azonnal meg tudjuk találni, míg papíron ez a művelet nagyon körülményes.

Az egyes kategóriák szerinti keresés és bevitel is sokkal jobban meg van oldva így.

Mindez persze megfelelő háttér nélkül elképzelhetetlen, de a keretek maximális kihasználásával ezek a problémákat könnyen elkerülhetjük.

1.3 A megvalósításhoz szükséges háttér

Hardware	Javasolt	Mit befolyásol?
CPU	AT 386	Pl. gyorsaság
Memória	4 MB	pl. gyorsaság
Winchester kapacitás	50 MB	A háttértáron elhelyezhető adatok mennyisége
Monitor	VGA	A képernyő áttekinthetősége
Nyomtató	24 tűs mátrix	Pl. az ábrák szélessége

Minden rendszer igényel bizonyos minimális háttért, ami szükséges a megfelelő célokhoz. Ez a feladattól függően változó.

A CPU-nál, és az alaplaponál figyelembe kell vennünk, hogy szükséges-e nagy időigényű feldolgozás, illetve szükség van-e fejlettebb alaplapot igénylő programra.

A memóriánál pl. azt kell szem előtt tartanunk, hogy szükség van-e sok adatot a memóriában tartani, a háttértárnál pedig azt hogy mekkora az üzemeltetéshez szükséges software igénye illetve mekkora a tárolandó adatok helyigénye.

A monitornál így a kép minősége a fontos szempont, a nyomtató kiválasztásánál pedig elsősorban a kimenő ábrák jellegét kell szem előtt tartanunk.

Mindezen szempontok figyelembevételével a fenti táblázatban szereplő összeállítás a javasolt.

Ezen kívül nagyon fontos, hogy a gép el legyen látva a megfelelő software alapokkal.

Ezek: -legalább DOS 3.3 operációs rendszer
-DBASE III+, vagy ezzel kompatibilis adatbázis-kezelő

1.4 Az üzemeltetés módja

Az ajánlott egyfelhasználós rendszer a NORTON COMMANDER menüjéből, vagy dBase-ből a DO FMENU paranccsal indítható.

2. *KIMENETEK*

2.1 Nyomtatott listák

2.1.1 Sorszám szerint

A listázó program neve: SOR
Alkalmazása: LIST SOR

Mezőnév	azonosító	típus	hossz
sorszám	sorsz	C	3
főszereplő	fosz	C	25
cím	cim	C	25

2.1.2 Főszereplő szerint

A listázó program neve: FOSZ
Alkalmazása: LIST FOSZ

2.1.3 Cím szerint

A listázó program neve: CIM
Alkalmazása: LIST CIM

2.1.4. Dátum szerint

A listázó program neve: DAT
Alkalmazása: LIST DAT

2.2 Képernyős lekérések

2.2.1 Kazettatartalom sorszám szerint

A megjelenítő program neve: KAZTART

A kazetta sorszáma:	xxx
A főszereplő neve:	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
A kazetta címe:	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
Kikölcsönözve:	x

2.2.2 Kölcsönző neve szerint lekérés:

Megjelenítő program neve: KOL

A kölcsönző neve:	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
A főszereplő neve:	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
A kazetta címe:	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
Kikölcsönözve:	X

3. ADATOK BETÁPLÁLÁSA

3.1 Kazetta adatai

A kazetták bevitelét, illetve módosítását megvalósító programok: BEVIT ill. MODOS

Mezőnév	azonosító	típus	hossz
sorszám	sorsz	C	3
főszereplő	fosz	C	25
cím	cim	C	25

3.2 Kölcsönzés, visszavétel

A kölcsönző adatainak bevitelét, illetve a visszavételt a következő programokkal regisztrálhatjuk: BEKOL ill. MOKOL

3.3 Törlés

A törlést TORL programmal végezhetünk.

4. ADATÁLLOMÁNYOK

4.1 Kazetták nyilvántartása

Az adatbázis file neve: KAZETTA

Mezőnév	azonosító	típus	hossz
kazetta sorszama	sorsz	C	3
főszereplő	fosz	C	25
cím	cim	C	25
kikölcsönözve	kolcs	L	1
kazetta üres	ures	L	1

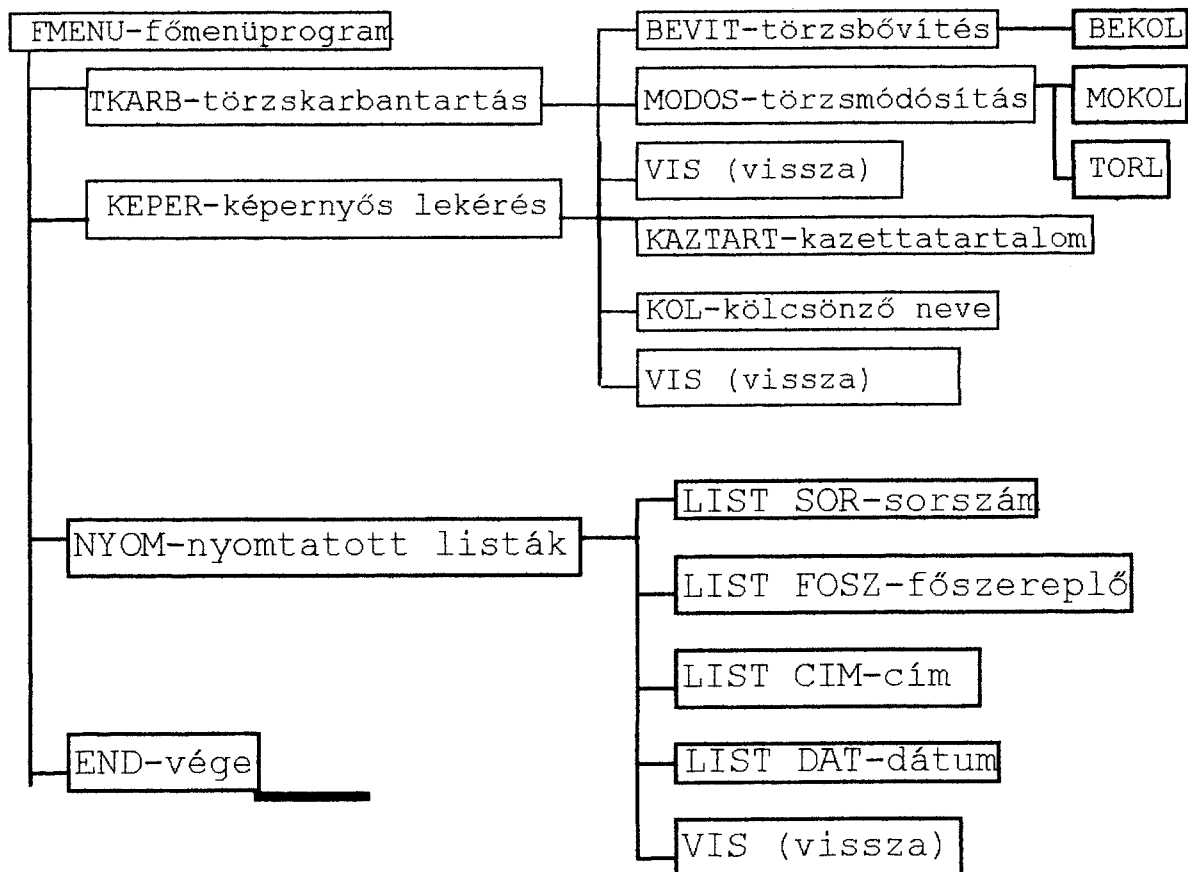
Az adatbázis-kezelés a megfelelő dBase III+ utasításokkal történik.

4.2 Kölcsönzések nyilvántartása

Adatbázis file neve: KOLCS

5. ADATFELDOLGOZÁS

5.1 Menüszerkezet



5.2 Programmodulok specifikációja

FMENU

1. a dBase rendszer beállítása
2. a menü képernyőjének létrehozása
3. billentyűleütésre vár
4. billentyű ellenőrzése:
 - helyes: 5.pont
 - hibás: 4.pont
5. a billentyűnek megfelelő eset kiválasztása (CASE)
6. almenüprogram indítása

TKARB

A menüprogramok működése az **FMENU** programétól csak annyiban különbözik, hogy az első pont elmarad.

KEPER

Itt is ugyanaz a helyzet, mint a **TKARB**-nál.

NYOM

Itt is ugyanaz a helyzet, mint a **TKARB**-nál.

BEVIT

A program által használt adatállomány: **KAZETTA**

Indexelése:

sorsz mező szerint

1. Rekordazonosító (sorsz) bekérése
2. Rekordazonosító ellenőrzése:
-ha üres vagy "0" akkor 6. pont
3. Rekordazonosító ellenőrzése:
-ha létezik, 4.pont
4. Választás: a kazetta adatait töröljük?
-Igen: 5.pont
-Nem: 1.pont
5. (Többszörös megerősítés. Lásd **TORL** 10-11)
6. A rekord mezőinek kitöltése
7. Az adatok rögzítése
8. Vissza az 1. ponthoz

MODOS:

Ez nagyon hasonló a **BEVIT**-hez.

A program által használt állomány: **KAZETTA**

1. Rekordazonosító bekérése
2. Rekordazonosító ellenőrzése:
-ha üres vagy "0" akkor vissza a menübe
3. Rekordazonosító ellenőrzése:
-ha létezik 4. pont
4. Választás: Óhajtunk-e módosítani?
-nem: vissza a menühöz
-igen: 5. pont
5. Rekord kívánt mezőinek módosítása
6. Adatok rögzítése
7. Vissza az 1-es ponthoz.

TORL: (kölcsonzó)

1. Rekordazonosító bekérése
2. Rekordazonosító ellenőrzése:
-ha üres vagy "0" vissza az 1. ponthoz
3. Rekordazonosító ellenőrzése:
-ha létezik 4. pont
4. Választás: Kijelöli törlésre?
-nem: 1. pont
-igen: 5. pont
5. Rekord kijelölése
6. Választás: Akar még más kazettát is kijelölni?
-nem: 7. pont
-igen: 1. pont
7. Ellenőrzés: van aktív kijelölés?
-nincs: vissza a menübe
-igen: 8. pont